**LIBRERÍA ARCHIVOS**

**Descripción:**

La clase Archivos proporciona métodos para el manejo de archivos, incluyendo operaciones de lectura, escritura, creación, movimiento, copia y eliminación de archivos.

**Métodos Públicos**

herramientas ():

Este método muestra un menú de opciones para que el usuario elija una operación de manejo de archivos. El método continuará mostrando el menú hasta que el usuario seleccione la opción para salir.

**Uso:**

Para utilizar esta clase, debe:

1. Descargar el JAR.
2. crear un objeto de la clase Archivos.
3. importar la clase



1. llamar al método herramientas ().

Este método mostrará un menú interactivo para que el usuario realice operaciones de manejo de archivos. Ya las demás funciones se encuentran dentro del método.

descargar el JAR que se encuentra arriba del todo se debe crear un objeto de la clase Archivos, importar la clase y llamar al método herramientas (). Ya las demás funciones se encuentran dentro de herramientas.

**EJEMPLO**

public class Main {

public static void main (String [] args) {

Archivos archivos = new Archivos ();

archivos.herramientas();

    }

}

}

**Compatibilidad:**

La librería Archivos es compatible con las versiones de Java 8 o superiores.

Si al momento de importarla esta presenta problemas, no dudes en comunicarte conmigo o con la sección de problemas de github.

**Notas Importantes:**

La clase utiliza la clase JFileChooser para interactuar con el sistema de archivos y permitir que el usuario seleccione archivos. Asegúrate de manejar las excepciones adecuadamente en tu aplicación para así evitar errores inesperados durante la ejecución.

También ten en cuenta que este código utiliza entrada/salida estándar para interactuar con el usuario a través de la consola. Si estás desarrollando una aplicación con interfaz gráfica, deberás adaptar la interacción del usuario según tus necesidades.